***Ответы на вопросы к 1 практической***

1. Конечная программа имеет графический интерфейс, через который пользователь взаимодействует с ней.
2. При визуальном программировании все элементы интерфейса размещаются на формах. Если приложение имеет два и более форм, то все свойства каждой формы описаны в отдельных классах.
3. Языки, которые имеют модули для создания графических окон(python, c#, c++, java и др.)
4. Упрощает создание графической составляющей оконного приложения тем, что имеет богатую библиотеку всех необходимых элементов.
5. Те же, что и с обычными языками, но с наличием графического интерфейса.
6. Menu, Clipboard,классы представляющие средства управления(button, textbox, и тд.)